

REGULAMIN

V HALOWE MISTRZOSTWA MAŁOPOLSKI DRUŻYN SĘDZIÓW PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR PREZESA MZPN

KRAKÓW 2018

1. Turniej odbywa się 25 lutego 2018r. (niedziela) w hali Com Com Zone w Krakowie, ul. Ptaszyckiego.
2. Zwycięzca turnieju otrzymuje przechodni puchar Prezesa MZPN i tytuł Halowego Mistrza Małopolski Drużyn Sędziów Piłki Nożnej. Trzykrotne z rzędu zwycięstwo w turnieju powoduje otrzymanie pucharu na własność.
3. Organizatorem turnieju jest Kolegium Sędziów MZPN.
4. Czas trwania meczu - 8 min. Półfinały oraz mecz o 3. miejsce i mecz finałowy - 10 min.
5. W grze bierze udział 5 zawodników, w tym bramkarz.
6. W turnieju bierze udział 12 drużyn podzielonych na 2 grupy, w których każda drużyna gra z każdą. Dwie pierwsze drużyny z każdej grupy uzyskują awans do półfinałów. Drużyny, które zajmą 6. miejsce w grupie grają mecz o 11. miejsce w turnieju. Drużyny, które zajmą 5. miejsce w grupie grają mecz o 9. miejsce w turnieju. Drużyny, które zajmą 4. miejsce w grupie grają mecz o 7. miejsce w turnieju. Drużyny, które zajmą 3. miejsce w grupie grają mecz o 5. miejsce w turnieju. Przegrani półfinałów grają mecz o 3. miejsce w turnieju. Wygrani półfinałów awansują do finału turnieju.
7. Losowanie grup odbędzie się w terminie ustalonym przez Organizatora Turnieju, przy czym dwie drużyny, które w poprzedniej edycji zajęły dwa pierwsze miejsca są rozstawione. Godziny rozgrywania meczów określa terminarz, który stanowi załącznik do regulaminu.
8. Zwycięzcą turnieju zostaje zwycięzca meczu finałowego.
9. Kolejność w tabelach grupowych ustala się według ilości zdobytych punktów (zwycięstwo - 3pkt, remis - 1pkt, przegrana - 0pkt):
 - 9.1) w przypadku uzyskania równej liczby punktów w grupie przez dwa zespoły o zajętym miejscu decydują, w kolejności:
 - a. wynik bezpośredniego meczu,
 - b. przy remisie, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach grupowych,
 - c. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach grupowych,
 - d. przy dalszej równości, losowanie;
 - 9.2) przy więcej niż dwóch zespołach:
 - a. liczba zdobytych punktów w meczach między tymi zespołami,

- b. przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w meczach między tymi zespołami,
 - c. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych w meczach między tymi zespołami,
 - d. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach grupowych,
 - e. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach grupowych,
 - f. przy dalszej równości, losowanie,
10. W meczach fazy pucharowej w przypadku remisu o zwycięstwie decydują rzuty karne (po trzy rzuty karne, a w przypadku dalszego braku rozstrzygnięcia po jednym do momentu wyłonienia zwycięzcy).
11. Czas gry może zostać zatrzymany na wyraźne wskazanie sędziego prowadzącego zawody, wskutek dłuższej, nieprzewidzianej przerwy w grze (np. kontuzja zawodnika, brak piłki). Dodatkowo czas gry jest zatrzymywany w ostatniej minucie każdego meczu, jeśli różnica bramek wynosi mniej niż 2.
12. Organizatorzy nie ubezpieczają zawodników biorących udział w turnieju. Każda drużyna jest zobowiązana do ubezpieczenia zawodników we własnym zakresie. W drużynie mogą być zgłoszeni wyłącznie sędziowie będący aktualnie w ewidencji sędziów poszczególnych podokręgów i posiadający aktualne badania lekarskie. Kierownicy drużyn są odpowiedzialni za desygnowanie do gry zawodników posiadających aktualne badania lekarskie.
13. Kierownik drużyny wypisuje skład drużyny na druku przesłanym przez organizatora.
14. Drużyna składa się maksymalnie z 10 zawodników oraz 2 osób funkcyjnych (łącznie maksymalnie 12 osób).
15. Wszelkie protesty należy wnosić pisemnie do 10 minut od zakończenia meczu do Organizatora turnieju. Organizator turnieju zastrzega sobie rozstrzygnięcie wszelkich spraw spornych nieujętych w regulaminie i dodatkowych przepisach.
16. Wpisowe wynosi 350 zł. i jest płatne gotówką przed rozpoczęciem turnieju.
17. Drużyny uczestniczące w turnieju mają możliwość zgłoszenia sędziów do sędziowania turnieju (sędzia winien posiadać uprawnienia do prowadzenia zawodów co najmniej w Klasie Okręgowej).
18. Ustala się szczegółowe przepisy gry:
turniej rozgrywany jest w oparciu o Przepisy Gry w Futsal,
- 18.1) nie stosuje się fauli akumulowanych
 - 18.2) nie stosuje się zasady „podwójnego zagrania”
 - 18.3) zmiany dokonywane są tzw. systemem hokejowym
 - 18.4) dozwolona jest gra bezpiecznym wślizgiem,
 - 18.5) auty bramkowe wykonuje się poprzez wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza ręką w obrębie pola karnego (z wyrzutu bramkarza ręką bramka nie może być zdobyta bezpośrednio),
 - 18.6) stosuje się kary w postaci wykluczeń z gry przez okres 1 min. (w przypadku straty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu kara zostaje anulowana), jeśli ukarany zostanie zawodnik

rezerwowi boisko musi opuścić jeden z zawodników grających, jeśli zostanie ukarany bramkarz, nie ma możliwości przeniesienia kary na innego zawodnika,

18.7) za wysoce niesportowe zachowanie, grę brutalną (np. uderzenie przeciwnika lub kopnięcie bez piłki) lub przerwanie realnej szansy do zdobycia bramki, stosuje się karę wykluczenia (czerwona kartka) dla zawodnika, który dokonał przewinienia; drużyna gra przez 2 min. w osłabieniu (w przypadku straty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu kara nie zostaje anulowana), po czym inny zawodnik może wejść do gry, a ukarany zawodnik może pauzować także w następnych meczach (w przypadkach wysoce niesportowych),

18.8) przy stałych fragmentach gry odległość przeciwnika od piłki musi wynosić minimum 5m.

18.9) grę należy wznowić w ciągu 5 sekund, w przeciwnym razie grę wznowia przeciwnik

18.10) dotknięcie piłki przez przedmioty stałe (np. sufit) skutkować będzie wznowieniem gry z linii bocznej przez przeciwną drużynę.

19. Interpretacja i rozstrzygnięcia w sytuacjach nieuregulowanych niniejszym regulaminem należą do organizatora turnieju.

Przewodniczący KS MZPN

Andrzej Sękowski